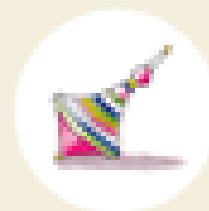


# La Ludoteca

## ESTATE 2026



**C.O.C.E.A.**  
Cooperativa Sociale Onlus



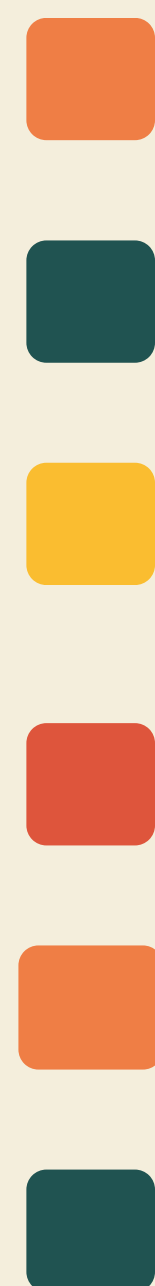
La Ludoteca estiva è rivolta ai bambin\* e ai ragazz\* dai **6 anni ai 14 anni**.

- **Anche bambini di 6 anni non ancora compiuti (Anno di nascita 2020)**

La Ludoteca costituisce un luogo di opportunità che contribuisce allo sviluppo armonico dei bambini e dei ragazzi, alla realizzazione del loro diritto al gioco e alla promozione di un proprio senso di appartenenza attraverso la scoperta e la sperimentazione. Quest'estate la ludoteca estiva propone il Fantasy come tema conduttore, "Le avventure di Harry Potter" per offrire un percorso pedagogico e educativo d'eccellenza. Attraverso le avventure di Harry Potter infatti, stimoleremo nei bambini l'intelligenza emotiva, la cooperazione e il pensiero critico.

*La fantasia non è una fuga dalla realtà, ma uno strumento essenziale per comprenderla, trasformarla e renderla migliore.*

*"Grammatica della fantasia" 1973 Rodari*



# Obiettivi, Azione , Traguardo della Ludoteca estiva 2026:

## 1. Sviluppo della cooperazione e del lavoro di squadra

- Obiettivo: Emulare lo spirito di collaborazione delle case di Hogwarts (Grifondoro, Tassorosso, Corvonero, Serpeverde).
- Azione: Strutturare grandi giochi a tappe e sfide a punti (es. una caccia ai Doni della Morte) dove la vittoria dipende dall'unione delle forze dei singoli.
- Traguardo: Insegnare ai bambini a superare l'individualismo, valorizzando i punti di forza di ogni compagno per un fine comune.

## 3. Educazione all'inclusione e all'accettazione della diversità

- Obiettivo: Esplorare l'universo di Harry Potter come metafora di inclusione (il superamento dei pregiudizi tra "Purosangue" e "Nati Babbani" ).
- Azione: Utilizzare momenti di cerchio (circle time) o letture animate per riflettere sulle caratteristiche uniche di ogni personaggio, legandole alle dinamiche del gruppo.
- Traguardo: Sviluppare l'empatia, contrastare i fenomeni di emarginazione e far percepire la diversità come una ricchezza per la comunità della ludoteca

## 2. Stimolo della creatività e del pensiero divergente attraverso la "magia"

- Obiettivo: Trasformare l'immaginazione fantasy in manipolazione concreta e problem solving.
- Azione: Organizzare laboratori di "Pozioni" (esperimenti scientifici base), costruzione di bacchette magiche con materiali di riciclo o invenzione di nuovi incantesimi.
- Traguardo: Potenziare la manualità fine e abituare i bambini a trovare soluzioni alternative e originali a problemi pratici.

Il territorio sarà protagonista e cornice di sfondo di tutte le attività proposte.



La suddivisione nelle diverse "Case" non sarà una competizione, ma un laboratorio di inclusione per valorizzare i talenti individuali e il lavoro di squadra.



Laboratori Creativi: creazione di "pozioni" incentiveranno la curiosità scientifica. Costruzione di bacchette magiche, e mappe segrete.



Giochi di movimento, e prove da superare. Gara di Quiddich e Avventure sul territorio.

# LA SETTIMANA TIPO

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
8.00-9.00	ACCOGLIENZA	ACCOGLIENZA	ACCOGLIENZA	ACCOGLIENZA	ACCOGLIENZA
	CONDIVISIONE PROGRAMMA SETTIMANALE MERENDA	USCITA INTERA GIORNATA	USCITA CENTRO SPORTIVO MONTAGNA	LABORATORIO CREATIVO	USCITA SUL TERRITORIO
	GIOCHI DI CONOSCENZA			USCITA SUL TERRITORIO *	LABORATORIO CREATIVO
12.30-13.00	USCITA		USCITA	USCITA	USCITA
15.30-16.00		USCITA			

\*LA PROGRAMMAZIONE SETTIMANALE DELLE ATTIVITA' VARIERÀ, SI PROGRAMMERANNO INFATTI DUE SETTIMANE TIPO E VERRANNO PROPOSTE A TURNAZIONE. PER FAR SI CHE I BAMBIN\* E RAGAZZ\* ISCRITTI A PIÙ SETTIMANE POSSANO PARTECIPARE AD ATTIVITA' DIVERSE.

TRA LE USCITE IN PROGRAMMA: GITE AL MARE, PARCHI CITTADINI, PARCO MONTAGNA PER UNA MATTINATA DI SPORT E GIOCHI ACQUATICI E MOLTO ALTRO

TELEFONO FISSO: 0187 026112



CEL: 3938975801



LUDOTECA CIVICA LA SPEZIA

E-MAIL: LUDOTECA@COMUNE.SP.IT